

# Estatística

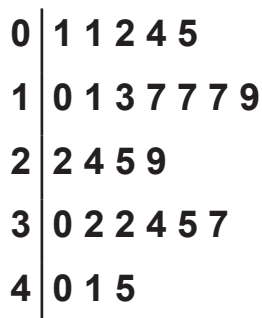
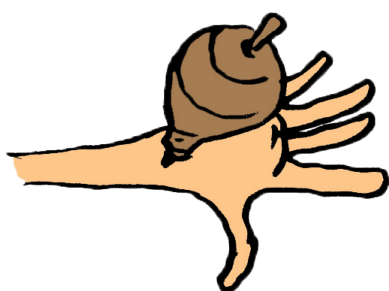
## FICHA DE TRABALHO

Nome: \_\_\_\_\_ N.º \_\_\_\_\_ Ano / Turma \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_

**PRATICAR - Leitura de informação** | diagrama de caule-e-folhas

1.5.2

Na escola do Tobias, um grupo de alunos decidiu jogar ao pião. O jogo consistia em lançar o pião, colocá-lo na mão e contar o número de segundos que o pião permanecia a rodar na mão. O registo dos tempos, em segundos, foi organizado no seguinte diagrama de caule-e-folhas:



Com base no diagrama de caule-e-folhas, responde às seguintes questões:

1. Quantos alunos participaram no jogo do pião?

R. Participaram no jogo do pião  alunos.

2. Quanto tempo permaneceu o pião a rodar na mão do aluno que ganhou o jogo?

R. O aluno que ganhou o jogo manteve o pião na mão  segundos.

3. Os alunos que mantiveram o pião a rodar na mão mais de 30 segundos ficaram apurados para o campeonato do pião. Quantos alunos da escola do Tobias ficaram apurados?

R. Ficaram apurados  alunos.

4. Qual a percentagem de alunos que manteve o pião a rodar na mão mais de 40 segundos?

R. A percentagem de alunos foi de .